

Tävlingsformat 2018

Minisumo:

Det är inte så många minisumos anmälda i år. Vi kommer därför att köra ett gruppspel och till sist en double elimination i slutet.

Gruppspelet är enkelt. Alla möter alla och poängen avgör om robotarna hamnar i övre eller undre bracket i slutspelet. De bästa robotarna avgörs i prioritetsordning av; antalet matcher vunna, antal matcher oavgjorda, antalet ronder vunna, antalet ronder förlorade, inbördes möte och en extra rond om inget annat skiljer. Under gruppspelet accepteras oavgjorda matcher. Matcher i gruppspelet är bäst av tre ronder.

Slutspelet är double elimination, robotarna kommer att seedas in baserat på deras plats i grupperna. Double elimination innebär att man måste förlora två gånger innan man åker ut. I finalspelen så kommer oavgjorda matcher inte accepteras utan en rond som i gruppspelet skulle avgöras som oavgjord körs om i slutspelet. Matcher i slutspelet är bäst av tre ronder förutom finalen som är bäst av 5 ronder.

Minisumo Deathmatch:

Deathmatch är en oseriös tävling som innefattar att vi ställer in flera minisumos på en standardsumoplan startar dem och ser vilken som är den sista som står kvar på planen. Det är en gren som är mestadels till för det är en kul grej.

Linjeföljning och Linjeföljning Advanced:

Linjeföljning kommer gå till så att varje robot får tre försök på sig att köra banan. Banan är öppen för att trimma robotarna under hela tiden den inte används. Snabbast tid korar vinnaren.

Folkrace och Folkrace 1:87:

Vi kommer att ha lika många race som antal deltagande robotar i Folkrace och det är fyra robotar som deltar i varje race. Varje robot kommer att köra 4 race under dagen. För varje varv som körs tilldelas poäng. De fyra robotar med flest poäng kommer att gå vidare till en final.

I finalen är det tre race i följd med ny poängställning. Återigen så kommer antalet poäng att avgöra vinnaren, vid lika antal poäng så kommer de inblandade köra ett avgörande match.